CryptoSoul



SoulPaper



CRYP2NOVA



Версия 1.0

Archived copy · cryp2nova.com

Содержание



1 Вступление

2 Главная проблема модели игр

3 Большая идея

4 Решение проблем
- Изолированность валюты
- Сложность заработка
- Необходимость платить

5 Принципы

6 Модель продвижения

7 Как окупается проект

8 CryptoSoul Token

9 Игра
- Игровые валюты
- Распределение токена в игре

10 Команда

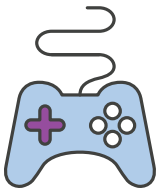
11 Ценности

CRYP2NOVA

Archived copy · cryp2nova.com

Вступление





В настоящее время уже 30% людей в мире играют в видеоигры. С каждым годом игры становятся всё больше похожими на реальность, и граница между виртуальным и реальным миром постепенно стирается.

Технология блокчейн позволяет создать экономическую модель игры, с возможностью использования игровой валюты в реальном мире.



CRYP2NOVA

Уже существуют известные крипто игры, такие как CryptoKitties и Decentraland, которые доказали, что идея игры с применением блокчейн вызывает интерес. Однако они ориентированы на вложения пользователей, а не на решение проблем существующей экономической модели гейминга.

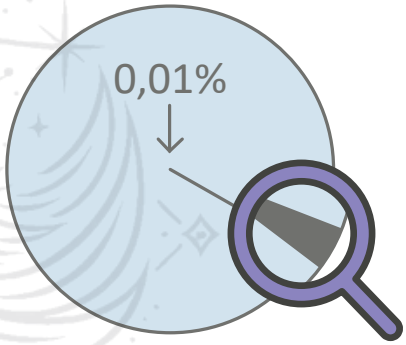


Archived copy · cryp2nova.com

Главная проблема модели игр



По данным esportsearnings.com, за всю историю видеоигр в турнирах призы получили 50283 игроков в 344 разных играх, это менее 0.01% от общего количества игроков в мире.



Достижения большинства игроков не имеют материальной стоимости, так как игровая валюта не ценится в реальном мире.
Это главная причина низкого показателя количества зарабатывающих игроков.



Киберспорт - основной способ заработать, играя в видеоигры.

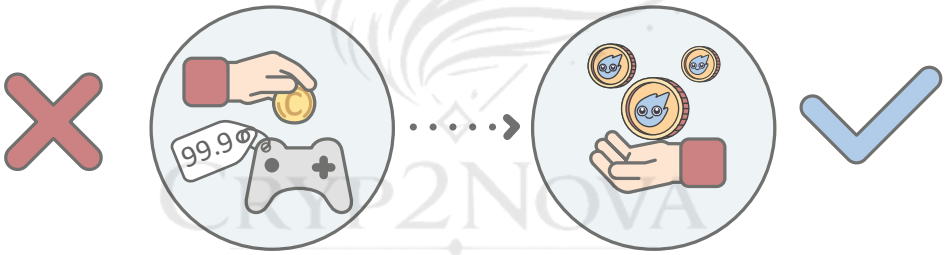
Archived copy · cryp2nova.com

Большая идея



Трансформировать гейминг из модели «Игрок тратит» в модель «Игрок зарабатывает»

В Cryptosoul мы используем новую экономическую модель игры, ориентированную на прибыль игрока. За игровые достижения игрок зарабатывает токены, имеющие реальную стоимость.



Это начало нового тренда в игровой индустрии, который изменит восприятие игр. Заработок в игре станет обыденным делом.



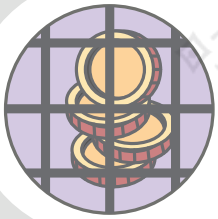
Главная задача, которую решает наш проект: создание способа использовать игровую валюту в реальном мире.

Archived copy · cryp2nova.com

Решение проблем



Основные экономические проблемы существующих моделей игр, которые мы решаем:



Изолированность валюты

Сложность заработка



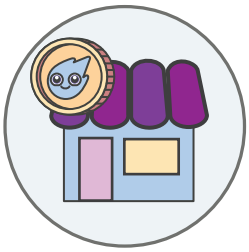


Необходимость платить

Archived copy · cryp2nova.com

Изолированность валюты

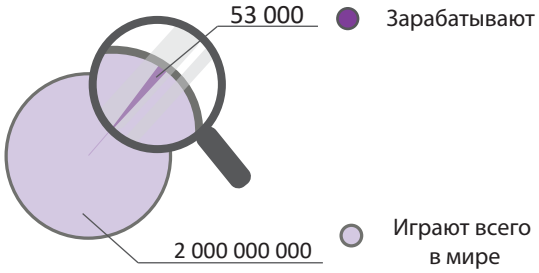
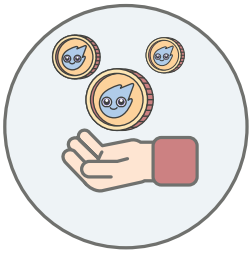


Существующие игры	CryptoSoul
Игровая валюта не имеет стоимости вне игры	Игровая валюта имеет реальную стоимость
В каждой игре валюта является изолированой и ее можно использовать только внутри самой игры. Существуют только сложные неофициальные способы обменять игровую валюту на реальные деньги.	За игровые достижения игрок получат Crystals, которые можно обменять на CryptoSoul, имеющую стоимость в Ethereum.
	

Archived copy · cryp2nova.com

Сложность заработка

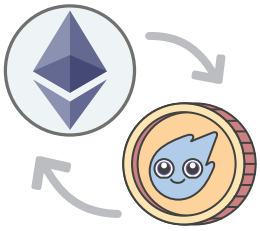


Существующие игры	CryptoSoul
Сложный и непонятный способ заработка	Легкий и понятный способ заработка
Игроки могут заработать только с помощью киберспорта, стриминга или спекуляций на внутриигровых рынках, а для этого нужны специальные навыки, уйма времени и сил.	Игрок любого уровня без особых навыков имеет возможность заработать CryptoSoul, уделяя не более 2 часов в день.
	

Archived copy · cryp2nova.com

Необходимость платить

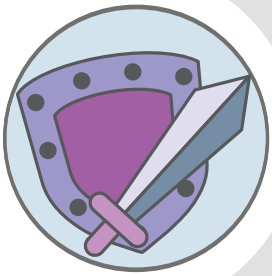


Существующие игры	CryptoSoul
Существуют благодаря вложениям игроков	Существует благодаря спросу на токен
Игры окупаются благодаря продажам копий, системе подписок либо за счёт доната игроков.	Проект окупается за счёт роста стоимости токена и дальнейшей реализации на бирже.
	

CRYP2NOVA

Archived copy · cryp2nova.com

Принципы

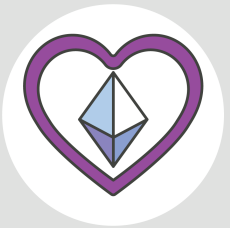




Free-to-play
Донат не влияет на игровой баланс.



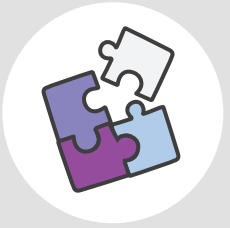
Защита от ботов
Борьба с ботами при помощи алгоритмов вычисления и системы верификации.



Ценная игровая валюта
Возможность вывести и использовать игровую валюту в реальном мире.



Уважение к времени игроков
За короткую игровую сессию игрок получает максимальный заработок.



Простота и ясность
Понятные правила игры и простая система вывода валюты.

CRYP2NOVA

Archived copy · cryp2nova.com

Модель продвижения



Самой популярной моделью продвижения токенов является Initial Coin Offering (ICO). Сейчас любой проект может создать собственную криптовалюту для продажи инвесторам на ICO. Таким образом, проект получает финансирование, а инвесторы - высокодоходный, но рискованный актив.

Однако такой возможностью также пользуются проекты, цель которых получить прибыль здесь и сейчас.



В противовес ICO мы решили использовать AirDrop, по следующим причинам :

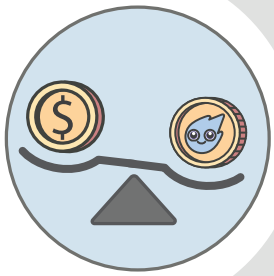
- продвижение проекта
- создание ценности для участников на ранней стадии
- компенсация малой известности команды



По статистике около 81% ICO проектов - скам.

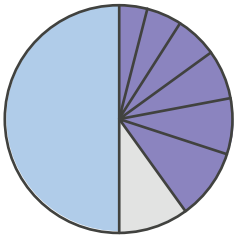
Archived copy · cryp2nova.com

Как окупается проект



Проект является держателем части токенов

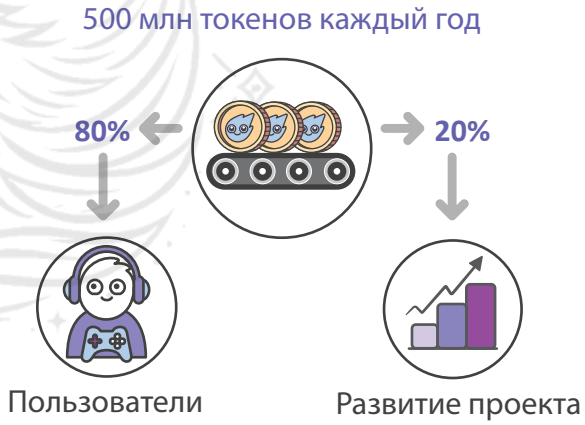
Первоначальный выпуск токена



500 millions toekens

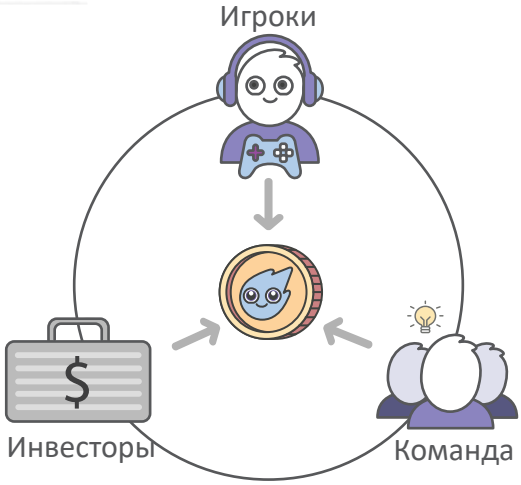
- **40%** токенов мы распределяем среди участников на AirDrop
- **50%** заморожены на год, что дает гарантию стабильности цены
- **10%** направлены на развитие проекта

Распределение эмиссии токенов



С ростом количества игроков появляется дефицит валюты. Мы уничтожаем от 50% токенов, потраченных внутри игры, что создает дополнительный дефицит валюты. Таким образом, цена и спрос на токен растет, так как он существует в ограничен-ном количестве.

Популярный и качественный продукт так же привлекает инвесторов, что позитивно сказывается на цене токена.



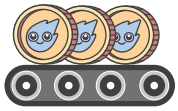
Archived copy · cryp2nova.com

CryptoSoul Token

Тип токена: ERC-20
Платформа токена: Ethereum
Общее кол-во токенов: 500 млн

Отличительные функции токена

Mint (эмиссия)
Выпуск только 1 370 000 токенов в сутки (500 млн в год).
80% эмиссии обеспечивает награду игрокам.



Burn (уничтожение токенов)
Мы сжигаем от 50% Cryptosoul, потраченных в игре.



Freeze token
Возможность заморозить токены на кошельках компании, чтобы дать уверенность держателям в стабильности цены.



Archived copy · cryp2nova.com

Игра



CryptoSoul - это free-to-play battle royal игра с элементами moba. Постоянно сужающиеся границы игровой области вынуждают игроков сражаться друг с другом. Задача - найти магические способности и остаться единственным выжившим.

Типы боев



Ранговый (Rank)

- Количество ранговых боёв в день ограничено.
- Игрок получает Crystals за каждый матч, в зависимости от результата.
- Можно получить Points за выполненные ежедневные задания.
- Результаты эффективности игрока в ранговых боях заносятся в таблицу лидеров.



Классический (Classic)

- Количество обычных боёв не ограничено.
- За каждый матч игрок зарабатывает Shards.
- Результаты обычных боёв не фиксируются в таблице лидеров и не влияют на выполнение ежедневных заданий.

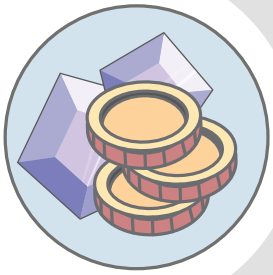
Система сезонов



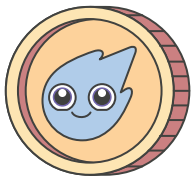
Длительность сезона - 3 месяца. В течение этого срока игроки могут увеличивать свой рейтинг в таблице лидеров. По окончании лучшие получат вознаграждение в CryptoSoul. Каждый новый сезон уровни персонажей и внутриигровая валюта обнуляются. CryptoSoul продолжает накапливаться, приобретенная кастомизация персонажей и репутация игрока остаются неизменными. Таким образом, игроки получают равные условия для борьбы за статус лучшего.

Archived copy · cryp2nova.com

Игровые валюты

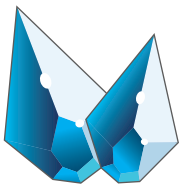


CryptoSoul



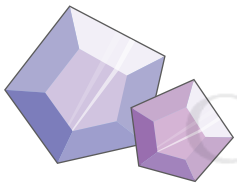
- Имеет денежную стоимость
- Обменивается на билет лотереи
- Используется для внутриигровых покупок

Crystals



- Зарабатывается за заслуги в ранговых боях
- Обменивается на Points
- Позволяет улучшить персонажа

Shards

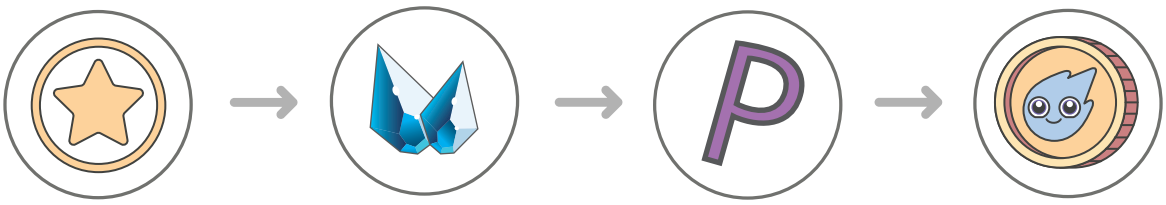


- Зарабатывается за заслуги в классических боях
- Используется для кастомизации персонажей

Points

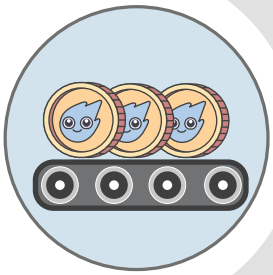


- Конвертируется в CryptoSoul



Archived copy · cryp2nova.com

Распределение эмиссии токена в игре



Ежедневные задания — 67.5%
За выполнение игрок получает в награду опыт и Points.

Сундуки с поинтами — 15%
Можно купить только за Crystals.

Фонд таблицы лидеров — 6.25%
По результату сезона топ лучших игроков получат значительные награды в CryptoSoul.

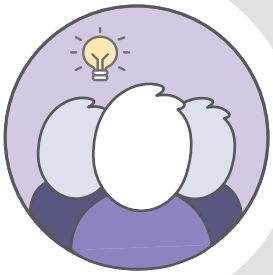
Реферальная система — 6.25%
Награда за приглашенных игроками друзей.

Фонд лотереи — 5%
Можно выиграть CryptoSoul и ценные внутриигровые призы, не влияющие на баланс.

CRYP2NOVA

Archived copy · cryp2nova.com

Команда





Сергей Засорин
Founder



Никита Асачев
Managment



Андрей Стасюк
Marketing



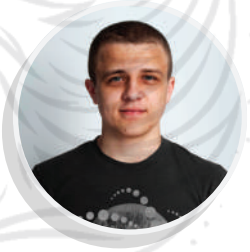
Александр Барабаш
Marketing



Михаил Клочков
Game Development



Леонид Смирнов
Game Development



Виталий Новак
Game Development



Юрий Клементьев
Game Development



Виктор Кудлай
Game Development



Дарья Хиль
Art



Полина Пучкова
Art



Яна Андреева
Art



Артем Вислоус
Sound



Андрей Гаврилюк
Web Development



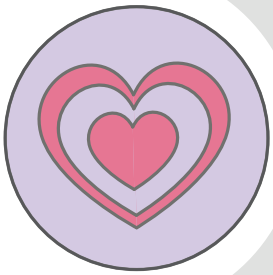
Дмитрий Матвеев
Web Development



Юрий Масалитин
System Administration

Archived copy · cryp2nova.com

Наши ценности



Отделяй факт от мнения

Фактический результат больший довод, чем мнение.

Уважай время команды

Будь пунктуальным, выполняй договоренности.

Выполняй работу на 80% от идеала

Продуктивность важнее перфекционизма.

Документируй и структурируй ключевую информацию

Знание каждого - знание всей команды.

CRYP2NOVA

Создавай максимальную ценность и качество для игроков

Мы делаем и продвигаем игру, в которую будут играть годами и рекомендовать друзьям.

Упрощай

Чем проще, тем лучше. Все сложное состоит из простого.

Спрашивай и обращайся за помощью

Для нас быть быстрым и эффективным важнее, чем быть самостоятельным и самым “умным”.

Archived copy · cryp2nova.com